

## Comment s'orienter avec une carte IGN et une boussole

Le haut d'une carte topographique indique le Nord géographique (très légèrement différent du Nord magnétique).

Sur la boussole, on a :

- un cadran mobile gradué,
- une ligne de visée
- une aiguille rouge aimantée qui indique toujours le Nord.

Cadran mobile gradué



Flèche de visée

Sur la carte, deux points (A et B).

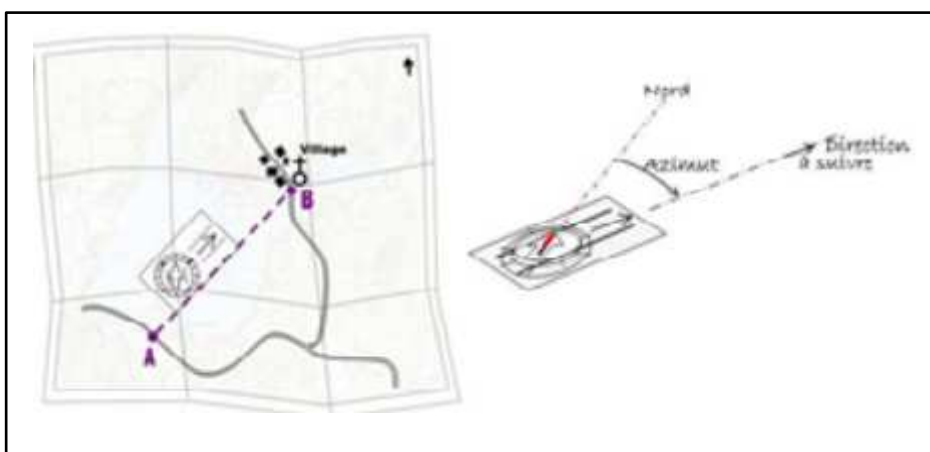
Imaginez que vous êtes au point A et que vous voulez aller au point B en utilisant uniquement la boussole et la carte.

1- Posez votre boussole sur la carte le long de la ligne entre votre point de départ A et votre point d'arrivée B.

2- Sans bouger la base de la boussole, tournez le cercle gradué jusqu'à ce que le Nord du cercle gradué soit orienté vers le Nord de la carte (on peut s'aider des bords – droit ou gauche - ou des méridiens verticaux de la carte).

Ainsi l'axe "Nord-Sud" du cercle gradué correspond bien à l'axe "Nord-Sud" de la carte.

**Vous venez de déterminer votre azimut (c'est l'angle que fait le Nord avec votre direction. Nombre compris entre 0 et 360°)**



3- Vous prenez ensuite la plaquette dans votre main et vous l'orientez (en faisant bien attention de garder la boussole bien à plat pour que l'aiguille puisse pivoter librement) pour aligner l'aiguille rouge de la boussole avec le Nord du cadran gradué.

**La flèche de visée indique maintenant la direction dans laquelle il faut aller.**

Il y a deux options pour suivre cette direction ou cet azimut.

A- Vous pouvez marcher avec votre boussole en main en veillant à ce que l'aiguille rouge soit toujours alignée avec le Nord du cadran gradué et vous marchez toujours dans cette direction (en suivant la flèche de visée).

**C'est une technique très pratique, mais pas extrêmement précise.**

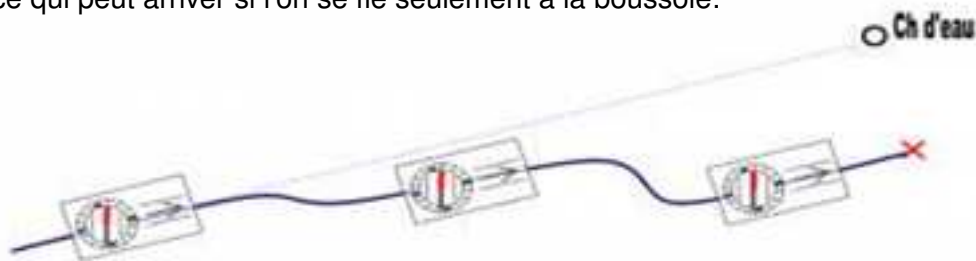
B- Vous pouvez faire des **visées**

On ne peut pas regarder la boussole et avancer tout simplement dans la direction indiquée car on risque de marcher en crabe.

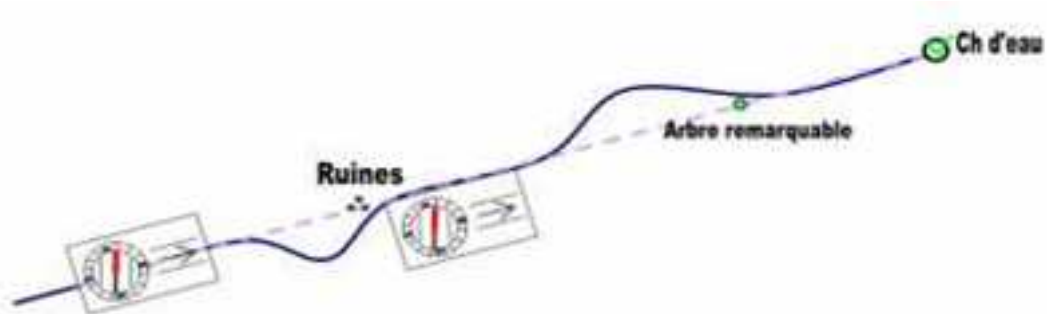
La boussole indique une direction par rapport au nord, du coup si on dévie de la trajectoire idéale, pour contourner un obstacle, la boussole indiquera une direction toujours parallèle à celle d'origine.

Admettons que l'on veuille aller au pied d'un château d'eau, mais en traversant une forêt, on le perd de vue.

Voilà ce qui peut arriver si l'on se fie seulement à la boussole:



C'est pour cela qu'il faut avoir **des repères fixes** le long de la trajectoire idéale : des ruines, un arbre remarquable, un rocher, etc)



Dans la réalité, utilisez autant de points de repère que possible.

### **Et s'il n'y a pas de points de repère ?**

Cela arrive parfois de ne pas pouvoir prendre de repères, soit qu'il y ait du brouillard, soit que l'on soit dans une lande désertique...

Dans ce cas, envoyez un partenaire dans la direction de l'azimut et quand il est en position, le rejoindre. Recommencez comme cela autant de fois que nécessaire !

Bonne balade  
Daniel & Guy